1. T(4,4)Rx(90)S(-2, 2)

Byrjar á að skala þríhyrninginn, tvöfaldar hann og snýr hægri puntkinum til vinstri með neikvæðri tölu. Svo flippar það þríhyrningnum úr quadrant 2 í 3, með rotation um x ás. Þá snýr þríhyrningurinn rétt, translate færir hann svo um fjóra upp og til hægri svo hann sé á réttum stað.

1. T(c)Ry(-theta)S(1/3, 1/3, 1/3)T(-c)

Byrjum á að færa ferninginn að miðju með translate. Sjáum að hliðarlengdir eru 3, (-4 að -1 er 3). Svo ferningurinn er skalaður niður í einingaferning. Svo er honum snúið um -theta til að koma honum til baka, svo translate-aður að upphafstað aftur.